Multimédia

Manual do utilizador

© Copyright 2007 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Windows é uma marca comercial registada da Microsoft Corporation nos EUA.

As informações aqui contidas estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. As únicas garantias que cobrem os produtos e serviços da HP são estabelecidas exclusivamente na documentação de garantia que os acompanha. Neste documento, nenhuma declaração deverá ser interpretada como a constituição de garantia adicional. A HP não se responsabiliza por erros técnicos e editoriais ou por omissões neste documento.

Primeira edição: Abril 2007

Número de publicação do documento: 439814-131

Aviso do produto

Este manual do utilizador descreve funcionalidades que são comuns à maior parte dos modelos. Algumas funcionalidades podem não estar disponíveis no seu computador.

Conteúdo

1 Utilizar hardware multimédia

Utilizar recursos de áudio 1
Utilizar a tomada de entrada de áudio (microfone) 2
Utilizar as tomadas de saída de áudio (auscultadores) 2
Ajustar o volume 3
Utilizar os botões de Iniciação Rápida 4
Utilizar recursos de vídeo 5
Utilizar a porta de monitor externo 5
Utilizar a tomada de saída de S-Vídeo 6
Utilizar a porta HDMI (somente em alguns modelos) 7
Utilizar a câmara (só em alguns modelos) 8
Ajustar propriedades da câmara 9
Utilizar uma unidade óptica 10
Identificar a unidade óptica instalada 10
Introduzir discos ópticos 10
Remover um disco óptico com alimentação de bateria ou externa 11
Remover um disco óptico quando a alimentação do computador não está disponível 12
Utilizar funções de actividades multimédia 13
Utilizar teclas de atalho de actividades multimédia 13
Utilizar os botões de actividades multimédia 14
Botão anterior/retroceder 14
Botão reproduzir/pausa 14
Botão seguinte/avanço rápido 15
Botão Parar 15

2 Trabalhar com software multimédia

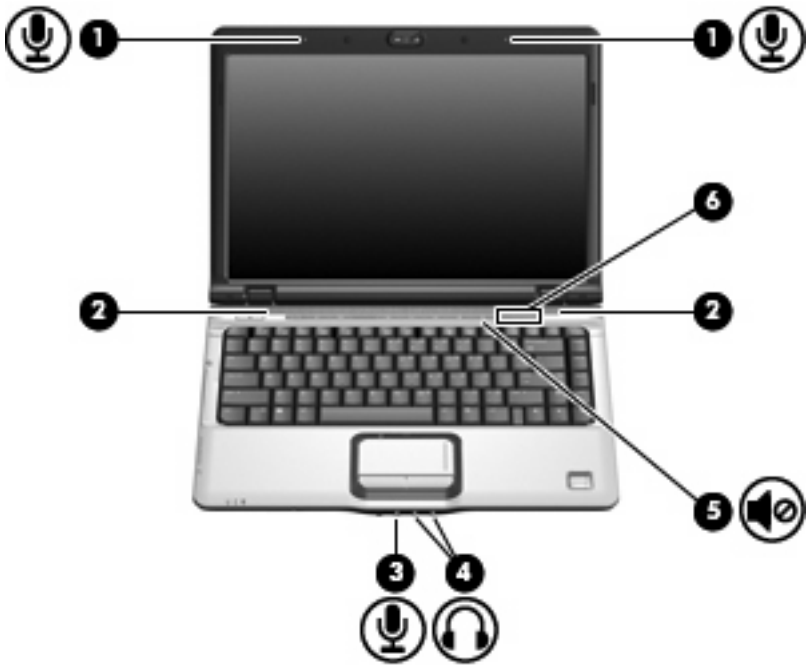
Abrir o software multimédia pré-instalado 17
Instalar software multimédia a partir de um disco 17
Utilizar software multimédia 17
Evitar interrupções na reprodução 18
Alterar as definições da região do DVD 19
Aviso de direitos do autor 19

Índice 20

1 Utilizar hardware multimédia

Utilizar recursos de áudio

A seguinte ilustração e tabela descrevem os recursos de áudio do computador.



Componente		Descrição
(1)	Microfones internos (2)	Gravar som.
(2)	Altifalantes (2)	Produz som.
(3)	Tomada de entrada de áudio (microfone)	Permite a ligação de microfones e auscultadores opcionais, microfones estéreo ou microfones monaurais.
(4)	Tomadas de saída de áudio (auscultadores) (2)	Reproduz som quando ligada a altifalantes estéreo eléctricos opcionais, auscultadores, auriculares, ou a áudio de televisão.
(5)	Botão de silenciar o volume	Silencia e restaura o som dos altifalantes.
(6)	Zona de variação do volume	Ajusta o volume do altifalante.

Utilizar a tomada de entrada de áudio (microfone)

O computador está equipado com uma tomada de microfone estéreo (dois canais) compatível com microfones opcionais estéreo ou monaurais. A utilização de software de gravação de som com microfones externos permite fazer gravações em estéreo.

Quando ligar o microfone à tomada, utilize um microfone com uma ficha de 3,5 mm.

Utilizar as tomadas de saída de áudio (auscultadores)

AVISO! Para reduzir o risco de danos físicos, ajuste o volume antes de colocar os auscultadores, os auriculares ou um headset.

CUIDADO: Para impedir a ocorrência de danos num dispositivo externo, não ligue um conector monaural a uma tomada para auscultadores.

Para além de ligar auscultadores, as tomadas do auscultador são utilizadas para ligar a entrada de áudio de um dispositivo de áudio, tal como um altifalante de alimentação externa ou um sistema estereofónico.

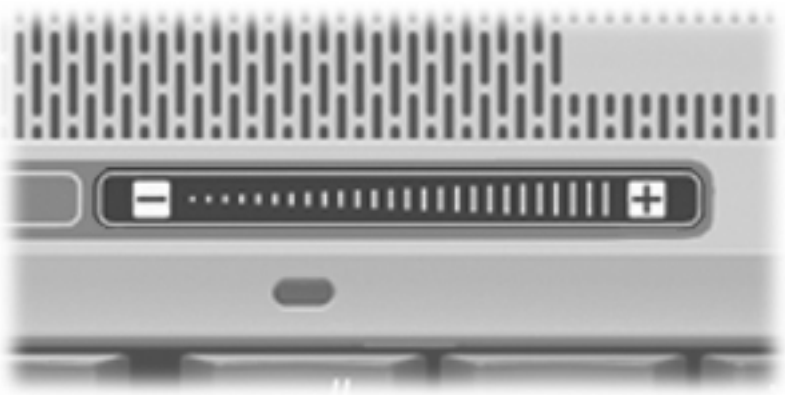
Quando ligar um dispositivo a uma tomada para auscultadores, utilize apenas uma ficha estéreo de 3,5 mm.

Caso tenha ligado um dispositivo de áudio a uma tomada de auscultadores, os altifalantes serão desactivados.

Ajustar o volume

Para ajustar o volume, utilize os seguintes controlos:

- Botões de volume do computador:
  - Para silenciar ou restaurar o volume, prima o botão de silenciar.
  - Para baixar o volume, faça deslizar o dedo da direita para a esquerda na zona de variação de volume.
  - Para aumentar o volume, faça deslizar o dedo da esquerda para a direita na zona de variação de volume.



- Controlo de volume do Microsoft®:

  a. Clique no ícone **Volume** na área de notificação, na extremidade direita da barra de tarefas.

  b. Aumente ou diminua o volume movendo o cursor para cima ou para baixo. Clique no ícone **Sem som** para silenciar o volume.

  – ou –

  a. Clique com o botão direito do rato no ícone **Volume** na área de notificação, e de seguida clique **Abrir Misturador**.

  b. Na coluna Volume Mestre, aumente ou diminua o volume movendo o cursor de deslocamento **Volume** para cima ou para baixo. Também pode silenciar o volume clicando no ícone **Sem som**.

  Se o ícone Volume não for apresentado na área de notificação, siga estes passos para o adicionar:

  a. Clique com o botão direito do rato no ícone na área de notificação e, em seguida, clique em **Properties** (Propriedades)

  b. Clique no separador **Notification Area** (Área de Notificação).

  c. Em ícones de Sistema, seleccione a caixa de selecção **Volume**.

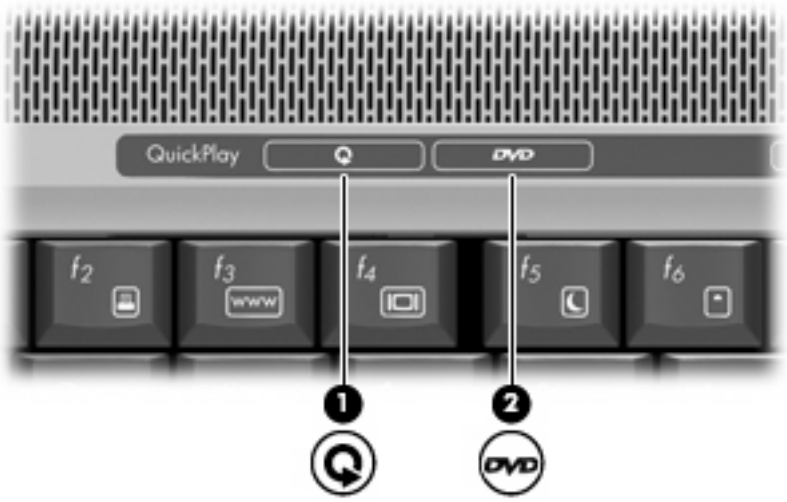
  d. Clique em **OK**.

- Controlo de volume dos programas:

  O volume também pode ser ajustado dentro de alguns programas.

Utilizar os botões de Iniciação Rápida

As funções do botão multimédia **(1)** e do botão DVD **(2)** variam entre modelos e software instalado. Com estes botões, pode ver filmes, ouvir música e ver fotografias.



Premir o botão multimédia inicia o programa QuickPlay.

Premir o botão DVD inicia o programa QuickPlay em modo reprodução.

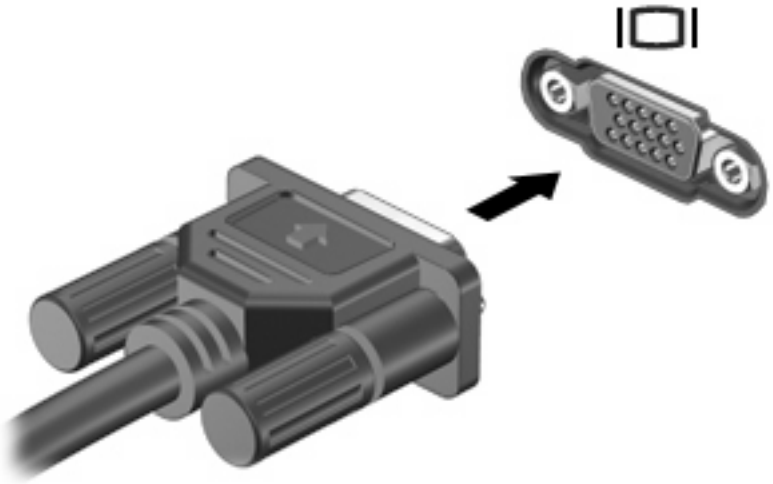
NOTA: Se o computador estiver configurado para requerer uma palavra-passe de início de sessão, pode ser necessário iniciar a sessão no Windows. O QuickPlay inicia a seguir a iniciar a sessão. Consulte a ajuda online do QuickPlay para obter mais informações.

Utilizar recursos de vídeo

Utilizar a porta de monitor externo

A porta de monitor externo liga um dispositivo de apresentação externo, como um monitor ou um projector externo, ao computador.

▲ Para ligar um dispositivo de apresentação, ligue o cabo do dispositivo à porta de monitor externo.



NOTA: Se o dispositivo de apresentação externo devidamente ligado não apresentar a imagem, prima fn+f4 para transferir a imagem para o dispositivo. A pressão contínua sobre fn +f4 faz alternar a imagem do ecrã entre o visor do computador e o dispositivo.

Utilizar a tomada de saída de S-Vídeo

A tomada de saída S-Vídeo de 7 pinos liga o computador a um dispositivo S-Vídeo opcional, tal como um televisor, VCR, câmara de vídeo, retroprojector ou cartão de captura de vídeo.

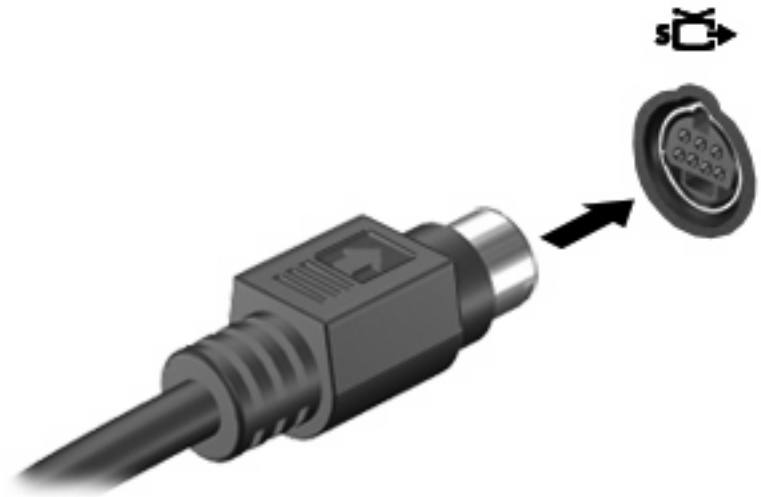
Para transmitir sinais de vídeo através da tomada de saída de S-Vídeo, é necessário um cabo de S-Vídeo, que pode ser adquirido na maior parte dos fornecedores de material electrónico. Se estiver a combinar funções de áudio e de vídeo, tais como a reprodução de um filme em DVD no computador e apresentação do mesmo no televisor, também necessita de um cabo de áudio padrão, disponibilizado pela maior parte dos retalhistas de material electrónico, para ligar à tomada dos auscultadores.

O computador pode suportar um dispositivo S-Video ligado à respectiva tomada de saída S-Video enquanto suporta, em simultâneo, imagens no ecrã do computador.

NOTA: A ligação de S-Vídeo proporciona uma imagem de melhor qualidade do que uma ligação de vídeo composto.

Para ligar um dispositivo de vídeo à tomada de saída S-Vídeo:

1. Ligue uma extremidade do cabo S-Vídeo à tomada de saída S-Vídeo do computador.



NOTA: Se a tomada de saída de S-Vídeo do computador não estiver acessível, porque o computador está contido num dispositivo de ancoragem opcional, ligue o cabo de S-Vídeo à tomada de saída S-Vídeo do dispositivo de ancoragem.

2. Ligue a outra extremidade do cabo ao dispositivo de vídeo, de acordo com as instruções do manual do utilizador fornecido com o dispositivo.
3. Prima as teclas fn+f4 para alternar a imagem do ecrã entre os dispositivos de visualização ligados ao computador.

Utilizar a porta HDMI (somente em alguns modelos)

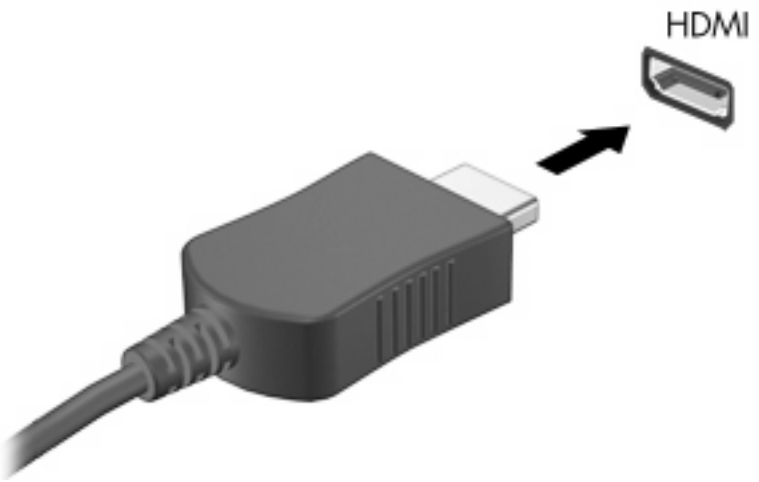
Alguns modelos de computadores incluem uma porta HDMI (High Definition Multimedia Interface). A porta HDMI liga o computador a um dispositivo vídeo ou áudio opcional, tal como uma televisão de alta definição ou qualquer componente digital ou áudio compatível.

O computador pode suportar um dispositivo HDMI ligado à porta HDMI, enquanto suporta, em simultâneo, imagens no ecrã do computador ou em qualquer outro ecrã externo compatível.

NOTA: Para transmitir sinais de vídeo através da porta HDMI, necessita de um cabo HDMI (adquirido separadamente), à venda na maioria das lojas de artigos electrónicos.

Para ligar um dispositivo vídeo ou áudio à porta HDMI:

1. Ligue uma das extremidades do cabo HDMI à porta HDMI no computador.



2. Ligue a outra extremidade do cabo ao dispositivo de vídeo, de acordo com as instruções do fabricante do dispositivo.
3. Prima as teclas fn+f4 para alternar a imagem transmitida entre os dispositivos de apresentação ligados ao computador.

Utilizar a câmara (só em alguns modelos)

Os modelos de computador seleccionados incluem uma câmara integrada, localizada na parte superior do monitor. A câmara pode ser utilizada com uma variedade de aplicações de software para as seguintes funções:

- Captura de vídeo
- Sequência de vídeo com software de mensagens instantâneas
- Tirar fotografias estáticas

NOTA: Para informações sobre a utilização de software desenvolvido para utilização com uma câmara integrada, consulte a Ajuda online desse software.

A luz da câmara **(1)** acende-se quando a câmara **(2)** é acedida por software de vídeo.

Para obter resultados optimizados, respeite as seguintes orientações ao utilizar a câmara:

- Certifique-se de que possui a última versão do programa de mensagens instantâneas antes de experimentar uma conversa de vídeo.
- A câmara integrada pode não funcionar correctamente com algumas firewalls de rede. Se tiver problemas para ver ou enviar vídeo para alguém noutra rede local (LAN) ou fora da sua firewall de rede, contacte o administrador de rede para obter ajuda.
- Sempre que possível, coloque fontes de luz intensa atrás da câmara e fora do campo de imagem.

Ajustar propriedades da câmara

É possível ajustar as seguintes propriedades da câmara:

- Luminosidade—Controla a quantidade de luz incorporada na imagem. Uma definição mais alta de luminosidade cria uma imagem mais clara; uma definição mais baixa de luminosidade cria uma imagem mais escura.
- Contras—Controla a diferença entre áreas mais claras e áreas mais escuras da imagem. Uma definição mais alta de contraste intensifica a imagem; uma definição mais baixa de contraste mantém mais do intervalo dinâmico de informações originais, mas conduz a uma imagem mais plana.
- Matiz—Controla o aspecto que distingue uma cor da outra (o que torna uma cor vermelha, verde ou azul). A matiz é diferente da saturação, que mede a intensidade da matiz.
- Saturação—Controla a intensidade da cor na imagem final. Uma definição mais alta de saturação cria uma imagem mais forte; uma definição mais baixa de saturação cria uma imagem mais subtil.
- Nitidez—Controla a definição dos contornos da imagem. Uma definição mais alta de nitidez cria uma imagem mais definida; uma definição mais baixa de nitidez cria uma imagem mais suave.
- Gama—Controla o contraste que afecta os cinzentos de nível médio ou meios tons de uma imagem. O ajuste de gama de uma imagem permite mudar os valores da luminosidade do intervalo médio dos tons de cinzento, sem alterar dramaticamente as sombras e os realces. Uma definição de Gama mais baixa torna pretos os cinzentos e as cores escuras ainda mais escuras.

A caixa de diálogo Propriedades pode ser acedida a partir de vários programas que utilizam a câmara integrada, geralmente a partir de um menu de configuração, definições ou propriedades.

Utilizar uma unidade óptica

A unidade óptica permite reproduzir, copiar e criar CDs ou DVDs, dependendo do tipo de unidade e do software instalados.

Identificar a unidade óptica instalada

▲ Seleccione **Start > Computer** (Iniciar >Computador).

Introduzir discos ópticos

1. Ligue o computador.
2. Prima o botão de libertação **(1)** no painel da unidade para libertar o tabuleiro do disco.
3. Puxe o tabuleiro **(2)**.
4. Segure o disco pelas extremidades para evitar tocar nas superfícies planas e posicione o disco sobre o eixo do tabuleiro com o lado da etiqueta virado para cima.

   NOTA: Se o tabuleiro não abrir totalmente, incline cuidadosamente o disco para o posicionar sobre o eixo.

5. Prima cuidadosamente o disco **(3)** sobre o eixo do tabuleiro até o encaixar.

6. Feche o tabuleiro.

NOTA: Depois de inserir o disco, é normal que ocorra uma pequena pausa. Se não tiver selecionado um leitor de multimédia predefinido, abre-se uma caixa de diálogo Reprodução Automática. Aqui deve seleccionar a forma como pretende utilizar o conteúdo multimédia.

Remover um disco óptico com alimentação de bateria ou externa

1. Prima o botão de libertação **(1)** no painel da unidade para libertar o tabuleiro de suporte e, em seguida, puxe o tabuleiro **(2)** até este parar.
2. Retire o disco **(3)** do tabuleiro, pressionando cuidadosamente o eixo e levantando as extremidades do disco. Segure no disco pelas extremidades e evite tocar na superfície plana.

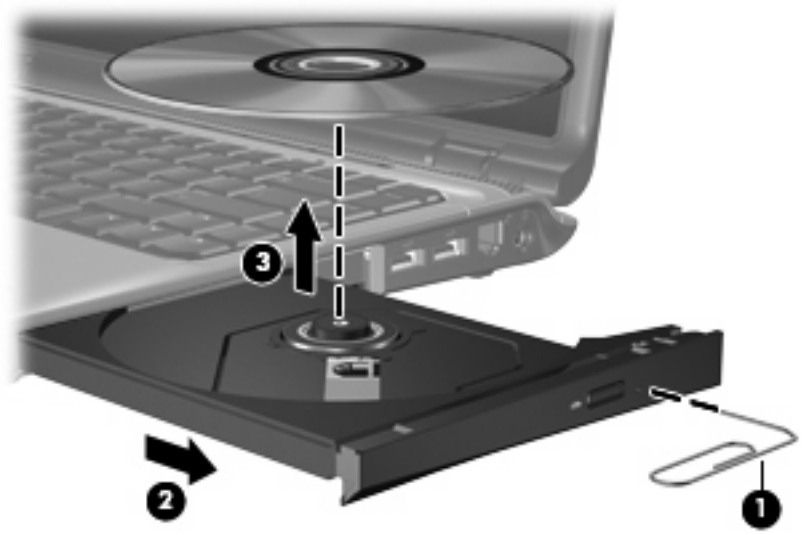
NOTA: Se o tabuleiro do disco não se abrir totalmente, incline o disco cuidadosamente para o remover.

3. Feche o tabuleiro do disco e coloque o disco na caixa de protecção.

Remover um disco óptico quando a alimentação do computador não está disponível

1. Introduza a extremidade de um clipe de papel **(1)** no acesso da abertura do painel frontal da unidade.
2. Prima cuidadosamente o clipe até soltar o tabuleiro e puxe-o **(2)** até parar.
3. Retire o disco **(3)** do tabuleiro, pressionando cuidadosamente o eixo e levantando as extremidades do disco. Segure no disco pelas extremidades e evite tocar na superfície plana.

NOTA: Se o tabuleiro do disco não se abrir totalmente, incline o disco cuidadosamente para o remover.



4. Feche o tabuleiro do disco e coloque o disco na caixa de protecção.

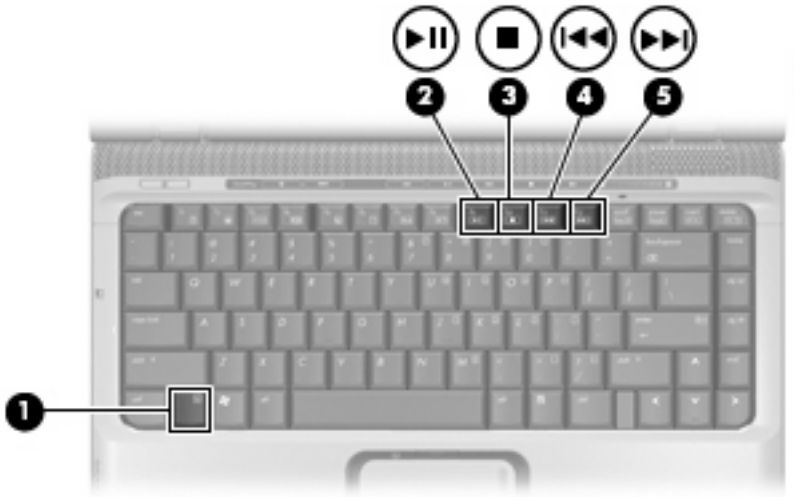
Utilizar funções de actividades multimédia

Pode utilizar estas teclas de atalho e botões de actividade multimédia para reproduzir (somente alguns modelos) para controlar CDs de áudio ou DVD introduzidos na unidade óptica.

Utilizar teclas de atalho de actividades multimédia

Uma tecla de atalho de actividades multimédia é uma combinação da tecla fn **(1)** e de uma tecla de função.

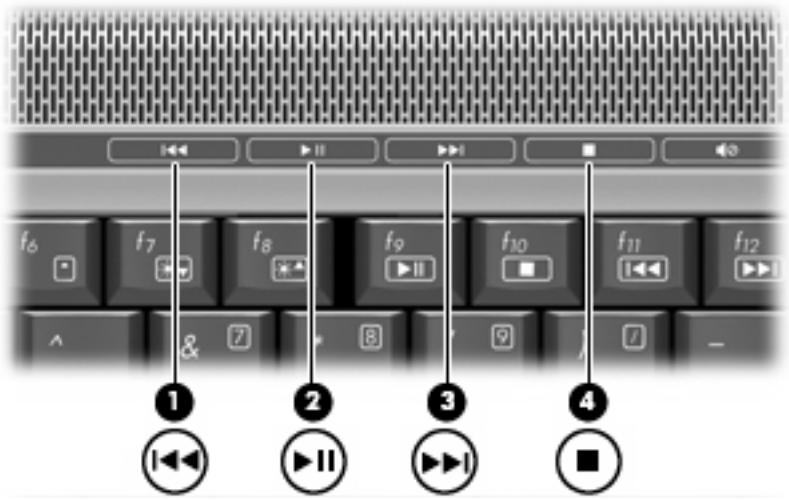
- Quando um CD áudio ou DVD não estiver a ser reproduzido, prima fn+f9 **(2)** para reproduzir o disco.
- Quando um CD ou DVD estiver a ser reproduzido, utilize as seguintes teclas de atalho:
  - Para fazer uma pausa ou retomar a reprodução do disco, prima fn+f9 **(2)**.
  - Para parar o disco, prima fn+f10 **(3)**.
  - Para reproduzir a faixa anterior de um CD de áudio ou o capítulo anterior de um DVD, prima fn+f11 **(4)**.
  - Para reproduzir a faixa seguinte de um CD de áudio ou o capítulo seguinte de um DVD, prima fn+f12 **(5)**.



Utilizar os botões de actividades multimédia

A ilustração e a tabela a seguir descrevem os botões de actividade multimédia.

- Botão anterior/retroceder **(1)**
- Botão reproduzir/pausa **(2)**
- Botão seguinte/avanço rápido **(3)**
- Botão Parar **(4)**



Botão anterior/retroceder

Estado do multimédia	Botão	Função
Reproduzir	Botão anterior/retroceder	Reproduz uma faixa ou capítulo anterior.
Reproduzir	fn + botão anterior/retroceder	Retrocede na reprodução.

Botão reproduzir/pausa

Estado do multimédia	Botão	Função
Não está a ser reproduzido	Botão reproduzir/pausa	Reproduz o disco.
Reproduzir	Botão reproduzir/pausa	Faz pausa na reprodução.

Botão seguinte/avanço rápido

Estado do multimédia	Botão	Função
Reproduzir	Botão seguinte/avanço rápido	Reproduz a faixa ou capítulo seguintes.
Reproduzir	fn + botão seguinte/avanço rápido	Avança rapidamente na reprodução.

Botão Parar

Estado do multimédia	Botão	Função
Reproduzir	Botão Parar	Pára a reprodução.

2 Trabalhar com software multimédia

O computador inclui software multimédia pré-instalado. Alguns modelos poderão ser fornecidos com software multimédia adicional num disco óptico.

Dependendo do hardware e software fornecidos com o computador, é possível que as seguintes tarefas de multimédia sejam suportadas:

- Reproduzir multimédia digital, incluindo CDs de áudio e vídeo, DVDs de áudio e vídeo e rádio Internet
- Criar ou copiar CDs de dados
- Criar, editar e gravar CDs áudio
- Criar, editar e gravar vídeos ou filmes para DVD ou CD de vídeo

CUIDADO: Para evitar perda de informações ou danos num disco, respeite as seguintes orientações:

Antes de gravar um disco, ligue o computador a uma fonte de energia externa fiável. Não efectue gravações com o computador a funcionar com energia da bateria.

Antes de gravar um disco, feche todos os programas abertos excepto o software de gravação que está a utilizar.

Não copie directamente de um disco de origem para um disco de destino, ou de uma unidade de rede para um disco de destino. Deve copiar de um disco de origem ou de uma unidade de rede para um disco rígido e, em seguida, de uma unidade de disco rígido para um disco de destino.

Não utilize o teclado do computador nem o desloque quando estiver a gravar um disco. O processo de gravação é sensível a vibrações.

NOTA: Para obter mais informações sobre como utilizar o software fornecido com o computador, consulte os manuais do software. Estes manuais poderão ser fornecidos em CD ou como ficheiros de ajuda online dentro do programa específico. Também poderá encontrar os manuais no site do fabricante do software.

Abrir o software multimédia pré-instalado

1. Seleccione **Iniciar > Todos os programas**.
2. Clique no programa que pretende abrir.

Instalar software multimédia a partir de um disco

1. Insira o disco na unidade óptica.
2. Quando o assistente de instalação for aberto, siga as instruções apresentadas no ecrã.
3. Reinicie o computador, se lhe for solicitado.

Utilizar software multimédia

1. Seleccione **Iniciar > Todos os programas**, e abra o programa de multimédia que pretende utilizar. Por exemplo, se deseja utilizar o Windows Media Player para reproduzir um CD de áudio, clique em **Windows Media Player**.

   NOTA: Alguns programas poderão estar localizados em subpastas.

2. Introduza o disco, tal como um CD de áudio, na unidade óptica.
3. Siga as instruções apresentadas no ecrã.

– ou –

1. Introduza o disco, tal como um CD de áudio, na unidade óptica.

   Abre-se uma caixa de diálogo de reprodução automática.

2. Clique numa tarefa de multimédia na lista de tarefas.

Evitar interrupções na reprodução

Para reduzir a possibilidade de interromper a reprodução:

- Guarde o trabalho e feche todos os programas antes de reproduzir um CD ou um DVD.
- Não ligue nem desligue hardware quando estiver a reproduzir um disco.

Não inicie o modo de Hibernação ou Suspensão durante a reprodução de um disco. Caso contrário, poderá ser apresentada uma mensagem de aviso que pergunta se pretende continuar. Se esta mensagem for apresentada, clique em **Não**. Depois de clicar em Não:

- A reprodução poderá continuar.

  – ou –

- A janela de reprodução no programa multimédia pode fechar. Para voltar a reproduzir o CD ou DVD, clique no botão **Play** (Reproduzir) no programa multimédia para reiniciar o disco. Em casos raros, pode ser necessário sair do programa e, depois, reiniciá-lo.

Alterar as definições da região do DVD

A maior parte dos DVDs que contêm ficheiros protegidos por direitos de autor também contém códigos de região. Esses códigos ajudam a proteger os direitos de autor internacionalmente.

Só é possível reproduzir DVDs que contenham um código de região se esse código corresponder à definição regional da unidade de DVD.

CUIDADO: A definição da região da unidade de DVD só pode ser alterada 5 vezes.

A definição de região seleccionada pela quinta vez torna-se a definição permanente da unidade de DVD.

O número restante de alterações regionais permitidas na unidade é apresentado na caixa Alterações restantes no separador Região do DVD. O número apresentado no campo inclui a quinta alteração, que será permanente.

Para alterar as definições através do sistema operativo:

1. Seleccione **Start** (Iniciar) **> Computer** (Computador) **> Properties** (Propriedades).
2. No painel da esquerda, clique em **Device Manager** (Gestor de Dispositivos).

   NOTA: O Windows inclui a funcionalidade Controlo de Conta de Utilizador para aumentar a segurança do computador. Pode ser solicitada a sua autorização ou palavra-passe para executar tarefas como instalar aplicações, executar utilitários ou alterar as definições do Windows. Consulte a ajuda online do Windows para obter mais informações.
3. Clique no sinal "+" junto a **DVD/CD-ROM drives** (Unidades DVD/CD-ROM)
4. Clique com o botão direito do rato na unidade de DVD para a qual pretende mudar as definições da região e, em seguida, clique em **Properties** (Propriedades).
5. Faça as alterações necessárias no separador **DVD Region** (Região de DVD).
6. Clique em **OK**.

Aviso de direitos do autor

A criação de cópias não autorizadas de material protegido pelas leis de direitos do autor, incluindo programas informáticos, filmes, emissões e gravações de som, constitui crime e é passível de punição ao abrigo da legislação de direitos de autor aplicável. Este computador não deve ser utilizado para tais fins.

Índice

A
altifalantes 1
auriculares 1
auscultadores 1
aviso de direitos do autor 19

B
botão de silenciar 1, 3
botão de silenciar o volume 1, 3
Botão DVD 4
botão multimédia 4
botões
  anterior/retroceder 14
  DVD 4
  multimédia 4
  parar 14
  reproduzir/pausa 14
  seguinte/avançar rápido 14
  silenciar o volume 1, 3
botões de actividades multimédia 14
Botões de Iniciação Rápida 4

C
câmara
  identificar 8
  propriedades 9
CD
  gravar 16
  introduzir 10
  proteger 16
  remover, com o equipamento ligado 11
  remover, sem alimentação 12
  reproduzir 18
códigos de região, DVD 19

D
definições da região de DVD 19
disco óptico
  gravar 16
  introduzir 10
  remover, com o equipamento ligado 11
  remover, sem alimentação 12
DVD
  alterar as definições da região 19
  gravar 16
  introduzir 10
  proteger 16
  remover, com o equipamento ligado 11
  remover, sem alimentação 12
  reproduzir 18

G
Gravador de vídeo (VCR) 2

M
microfones, internos 1
microfones, suportados 2
microfones internos, identificar 1
monitor, ligar 5

P
porta do monitor externo 5
portas
  monitor externo 5
programas
  multimédia 16
  utilizar 17
projector, ligar 5
proteger a reprodução 18

Q
QuickPlay 4

R
recursos de áudio 1

S
saídas de áudio dos auscultadores 1, 2
software
  multimédia 16
  utilizar 17
software multimédia
  descrição 16
  utilizar 17

T
teclas de atalho de actividades multimédia 13
tomada de entrada de áudio (microfone) 1, 2
Tomada de saída de S-Vídeo 6
tomadas
  entrada de áudio (microfone) 1, 2
  saída de áudio (auscultadores) 1, 2
  Saída de S-Vídeo 6
tomadas de saída de áudio dos auscultadores 1
TV 2

U
unidade óptica
  proteger 16
  reproduzir 18

V
volume, ajustar 3

Z
zona de variação do volume 1, 3